

O que é programação Orientada a Objetos

POO



Programação Orientada a Objetos

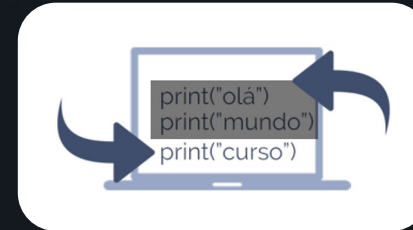
OOP



Object Oriented Programming

inglês

Evolução das linguagens de programação



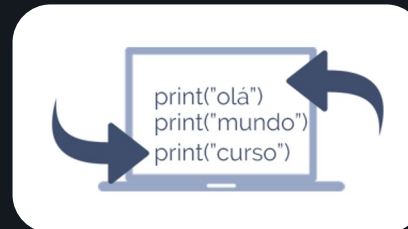
Programação
Baixo nível

Programação
Linear

Programação
Estruturada

Programação
Modular

Programação
POO



Objetivo da POO

- Aproximar o mundo digital do mundo real



4 pilares da orientação a Objetos

Abstração

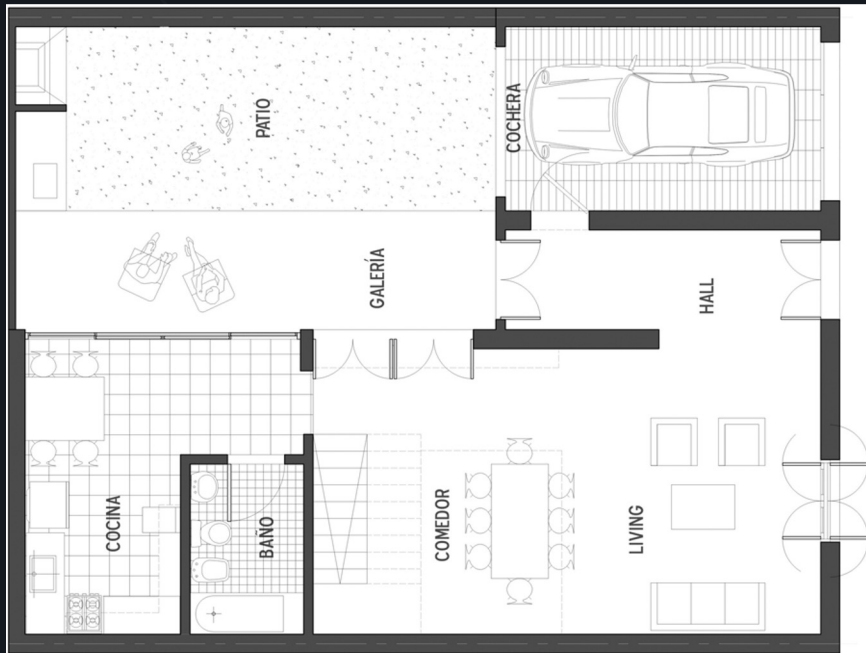
Encapsulamento

Herança

Polimorfismo

Classes e Objetos

Planta → Classe



Casa → Objeto



Atributos



Atributos

- Cor
- Tipo de janela
- Vagas na garagem
- ...

Métodos



Métodos

- Abrir portão
- Abrir janelas
- Ligar as luzes
- ...

Jogo Mario Kart (atributos)



kart

pneu

planador

Jogo Mario Kart (métodos)



acelerar

virar

Jogar
Poderes

Convenções de nomenclatura

CONVENÇÕES DE NOMENCLATURA NA PROGRAMAÇÃO

minúscula
Primeira letra

Maiúscula
todas Proximas Palavras



camelCase

Underscore
sublinhado




snake_case

JAMILTONDAMASCENO | JAMILTONDAMASCENO.COM.BR

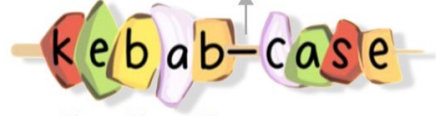
CONVENÇÕES DE NOMENCLATURA NA PROGRAMAÇÃO

Primeira Letra De Cada
Palavra Em Maiúscula



Pascal Case

Traço
palavras-no-espeto



kebab-case

JAMILTONDAMASCENO | JAMILTONDAMASCENO.COM.BR