

Variáveis e constantes com o Kotlin

- Inferência automática de tipos
- Como definir uma variável com o Kotlin
 - `var` (mutável) -> posso mudar o valor
 - `val` (imutável) -> não pode mudar o valor

Tipos de variáveis (inferência automática)

Tipo	descrição
Byte	Números entre -128 e 127
Short	Números entre -32.768 e 32.767
Int	Números entre -2.147.483.648 to 2.147.483.647
Long	Números entre -9.223.372.036.854.775.808 e 9.223.372.036.854.775.807
Float	Números com até 7 casas decimais
Double	Números com até 15 casas decimaisc
Boolean	Armazena valores verdadeiro ou falso
Char	Armazena 1 caracter

Define o que iremos armazenar nas variáveis