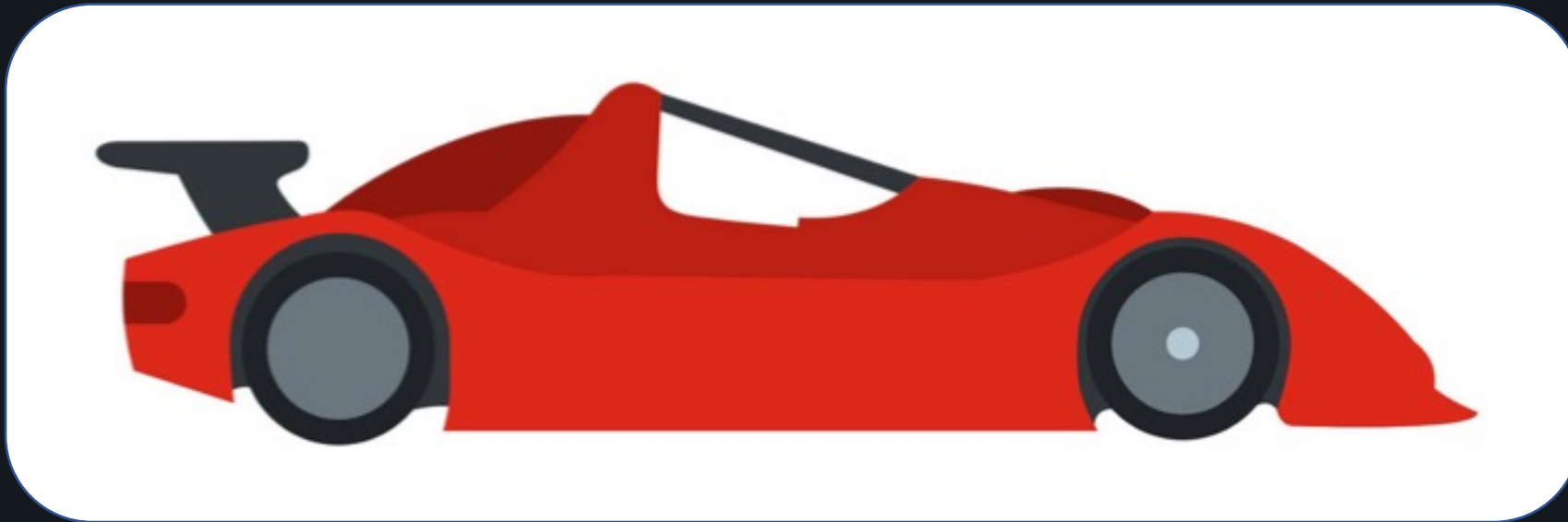
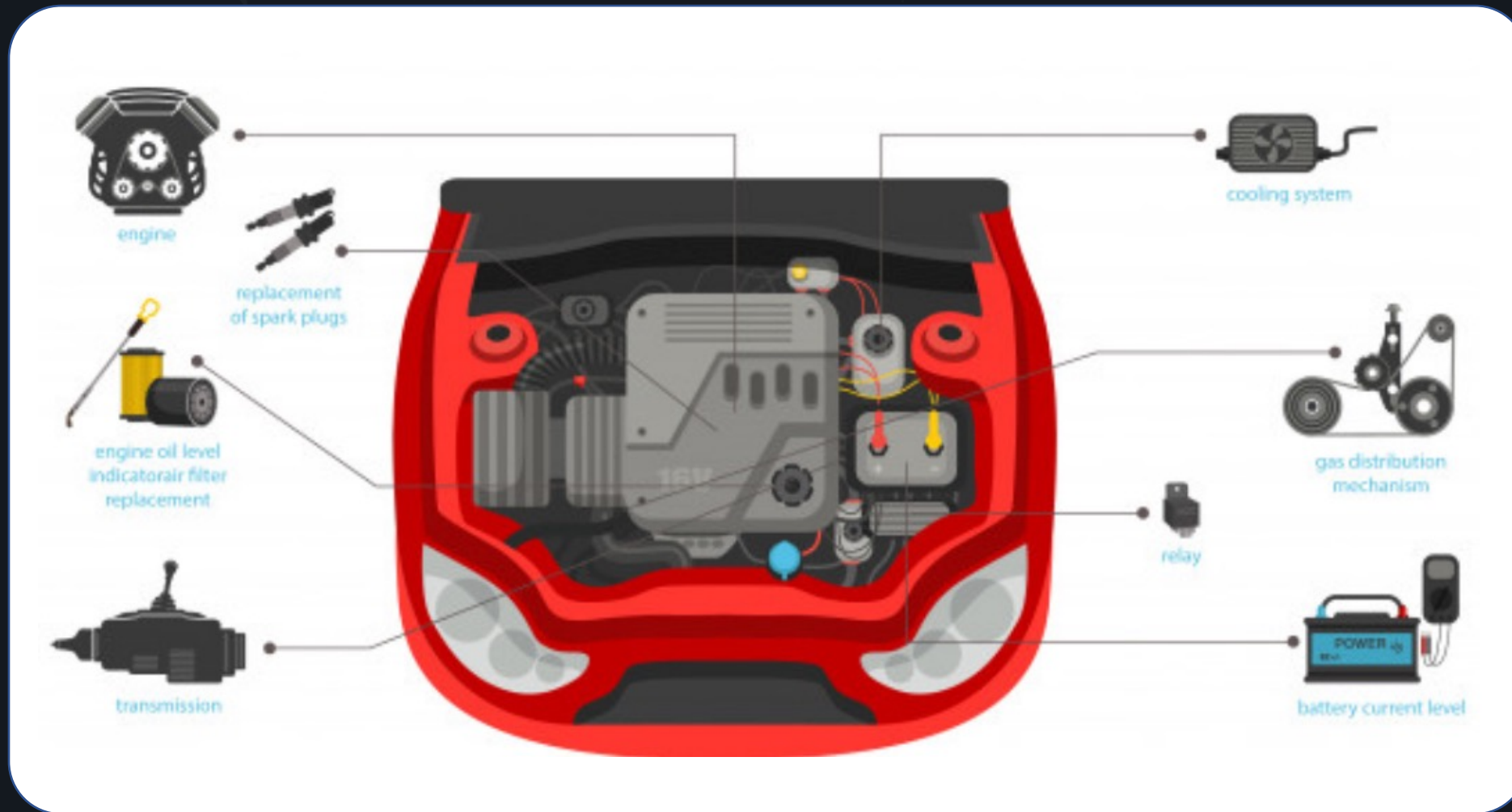


## Pilares da orientação a objetos - Encapsulamento

Esconder detalhes da implementação, dando mais segurança a sua aplicação. O Encapsulamento serve para controlar o acesso aos atributos e métodos de uma classe.



# Não precisa conhecer os detalhes!



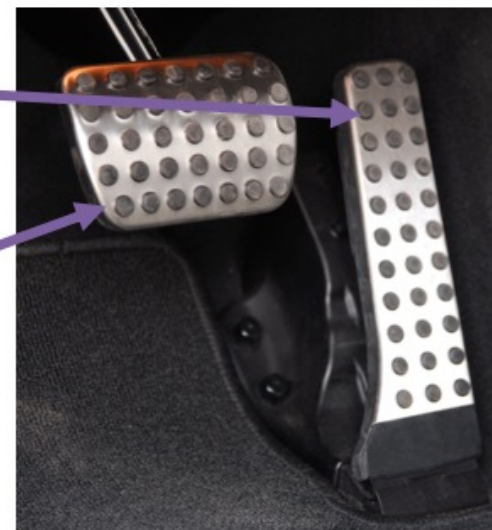
# Não precisa conhecer os detalhes!



Acelerar

Frear

Embreagem



## Modificadores de acesso

public



Visível em todo lugar

private



Visível apenas dentro da classe

protected



Visível apenas dentro da classe ou subclasses

internal



Visível em todo lugar dentro de um módulo

Caso não tenha definido um modificador, por padrão será “**public**”